

Regaty Oderman Cup

Trzebież, 27 - 28 września 2025

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

- 1.1. Regaty będą rozgrywane zgodnie z "przepisami", jakie określono w Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing 2025-2028.
- 1.2. Będą stosowane dodatkowo Przepisy ORC 2025, Przepisy Formuły KWR, Reguły formuły Yardstick, Przepisy World Sailing Offshore Regulations, App. B

2. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA

- 2.1. Komisja regatowa może protestować jachty za złamanie poniższych przepisów bezpieczeństwa.
- 2.2. Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 2.3. Każdego dnia przybywając na akwen regatowy, każdy jacht musi przepłynąć prawym halsiem za rufą statku komisji regatowej.
- 2.4. Jacht, który wycofa się z wyścigu musi powiadomić o tym komisję regatową przed opuszczeniem akwenu lub, gdy jest to niemożliwe, zaraz po powrocie na brzeg.
- 2.5. Jacht, który ukończy wyścig w swojej klasie i przygotowuje się do kolejnego startu, nie może przeszkadzać jachtom pozostałych klas, które kontynuują wyścig.

3. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW

Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń w Systemie Obsługi Regat.

W komunikacji na akwenu regat będzie wykorzystywany kanał 77 VHF

Będzie również prowadzona komunikacja za pośrednictwem aplikacji WhatsApp.

Podczas regat uprasza się o ograniczenie korespondencji na grupie do spraw związanych z bezpieczeństwem, prowadzeniem wyścigów, kontaktem z Komisją Regatową oraz oficjalnych ogłoszeń. Korespondencja prywatna będzie usuwana przez administratorów grupy.

KOD DO PANELU REGAT (TABLICA OGŁOSZEŃ)



KOD DO GRUPY WHATSAPP



4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w instrukcji żeglugi będą wywieszone przed godziną 08:30 w dniu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu czasowego rozgrywania wyścigów, wówczas musi ona być wywieszona do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym dzień, w którym zmiana zacznie obowiązywać.

5. SYGNAŁY PODAWANE NA BRZEGU

- 5.1. Sygnały podawane na brzegu będą wywieszane na statku komisji regatowej.
- 5.2. Gdy flaga AP jest podnoszona na brzegu, czas '1 minuty' zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 60 minut”. Flaga AP nad H wystawiona na brzegu oznacza: „Jachtom nie wolno opuszczać portu.

Czekaj na podanie dalszych instrukcji". Zmienia to „Sygnały obowiązujące w wyścigu”- „Sygnały odroczenia”– „AP” i „AP nad H”.

6. KLASY JACHTÓW

- 6.1. Jachty ze Świadectwami ORC International oraz ORC Club będą klasyfikowane w jednej grupie.
- 6.2. W przypadku małej frekwencji grupa KWR I i KWR II mogą zostać połączone
- 6.3. W przypadku małej frekwencji grupa Yardstick I i II mogą zostać połączone

7. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 7.1. Planuje się rozegranie nie więcej niż siedmiu wyścigów.
- 7.2. Planowy czas sygnału ostrzeżenia do pierwszego wyścigu w dniu :
 - 27.09 o godz. 10.55
 - 28.09 o godz. 09.55
- 7.3. Każdy z wyścigów windward/leeward będzie trwał około 45 minut.
- 7.4. Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie będzie podany po godzinie 14:00

8. FLAGI KLAS

Klasa	Flaga ostrzeżenia	
ORC	Flaga "Q" MKS	QUEBEC 
KWR 1 (wsp. KWR >= 1,23)	Flaga "K" MKS	KILO 
KWR 2 (wsp. KWR < 1,23)	Flaga "R" MKS	ROMEO 
YARDSTICK 1	Flaga "E" MKS	ECHO 
YARDSTICK 2	Flaga "F" MKS	FOKSTROT 

9. AKWEN WYŚCIGÓW KRÓTKICH

Akwenem wyścigów krótkich będą okolice Bramy Torowej nr 2 i 3 po zachodniej stronie toru wodnego. Start będzie się znajdował około 2Mm na północny zachód od boi TN-A

10. TRASY WYŚCIGÓW

- 10.1. Trasę wyścigów windward/leeward pokazuje załącznik nr1.

11. ZNAKI

- 11.1. Znakami trasy wyścigów będą boje pneumatyczne koloru czerwonego.
- 11.2. Znakiem startu będzie tyczka z flagą koloru pomarańczowego.

11.3. Znakiem mety będzie tyczka z flagą koloru niebieskiego.

12. START

- 12.1. Starty do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26.
- 12.2. Linia startu przebiegać będzie pomiędzy tyczką z flagą koloru pomarańczowego po lewej stronie linii startu a masztem z flagą koloru pomarańczowego na statku KS.
- 12.3. Nie mniej niż pięć minut przed sygnałem ostrzeżenia zostanie podniesiona flaga koloru pomarańczowego wraz z sygnałem dźwiękowym w celu zwrócenia uwagi zawodników, że wyścig lub seria wyścigów rozpocznie się wkrótce.
- 12.4. Jacht startujący później niż 4 minuty po sygnale startu będzie traktowany jako DNS
- 12.5. Procedura startowa do kolejnych wyścigów będzie się rozpoczynać najszybciej jak to możliwe po ukończeniu wyścigu przez ostatni jacht w danej klasie.

13. META

Linia mety będzie pomiędzy statkiem KS z niebieską flagą i tyczką z flagą koloru niebieskiego.
Limit otwarcia mety wynosić będzie 25 minut od ukończenia wyścigu przez pierwszy jacht w danej klasie. Jachty, które przekroczą metę po tym czasie sklasyfikowane będą jako DNF.

14. SYSTEM KAR

Przepisy 44.1 i 44.2 są zmienione w taki sposób, że przyjęcie kary polega na wykonaniu tylko jednego obrotu, włączając zwrot na wiatr i zwrot z wiatrem.

15. PROTESTY I PROŚBY O ZADOŚĆUCZYNIENIE

- 15.1. Jachty zamierzające protestować zobowiązane są do poinformowania o swym zamiarze protestowania Komisję Sędziowską na statku linii mety. Należy to uczynić natychmiast po ukończeniu wyścigu.
- 15.2. Formularze protestowe są dostępne w biurze regat. Protesty muszą być składane przed upływem czasu protestowego na obowiązującym druku.
- 15.3. Czas składania protestów wynosi 90 minut po tym, jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig dnia. W ciągu 20 minut po zakończeniu czasu na składanie protestów zostaną wywieszone zestawienia protestów informujące zawodników o protestach, w których występują jako strona w proteście lub są zgłoszeni jako świadkowie.
- 15.4. W ostatnim dniu regat prośba o wznowienie rozpatrywania musi być dostarczona:
 - (a) przed upłynięciem czasu protestowego, jeżeli strona prosząca o wznowienie była poinformowana o decyzji w dniu poprzednim;
 - (b) nie później niż 20 minut po tym jak strona prosząca o wznowienie była poinformowana o decyzji w danym dniu. Niniejszy punkt. zmienia przepis 66.

16. PUNKTACJA

- 16.1. Stosowany będzie system w Dodatku A.
- 16.2. Aby regaty były uznane za ważne musi być rozegrany minimum jeden wyścig.
- 16.3. Do obliczenia wyników w grupie ORC stosowana będzie metoda PCS.

17. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA

- 17.1. Zamiana zawodnika jest niedozwolona bez uprzedniej pisemnej zgody komisji regatowej.
- 17.2. Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej.
Prośby o wymianę muszą być składane do komisji przy pierwszej nadarzającej się okazji.

18. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy uczestniczą w regatach całkowicie na własne ryzyko - Patrz przepis 4, Decyzja o uczestniczeniu w wyścigu. Organizator nie przyjmie żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu lub uszkodzenia osób lub śmierci w związku z regatami, przed, podczas lub po regatach.

19. UBEZPIECZENIE

Każdy uczestniczący jacht musi być ubezpieczony posiadając ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC)

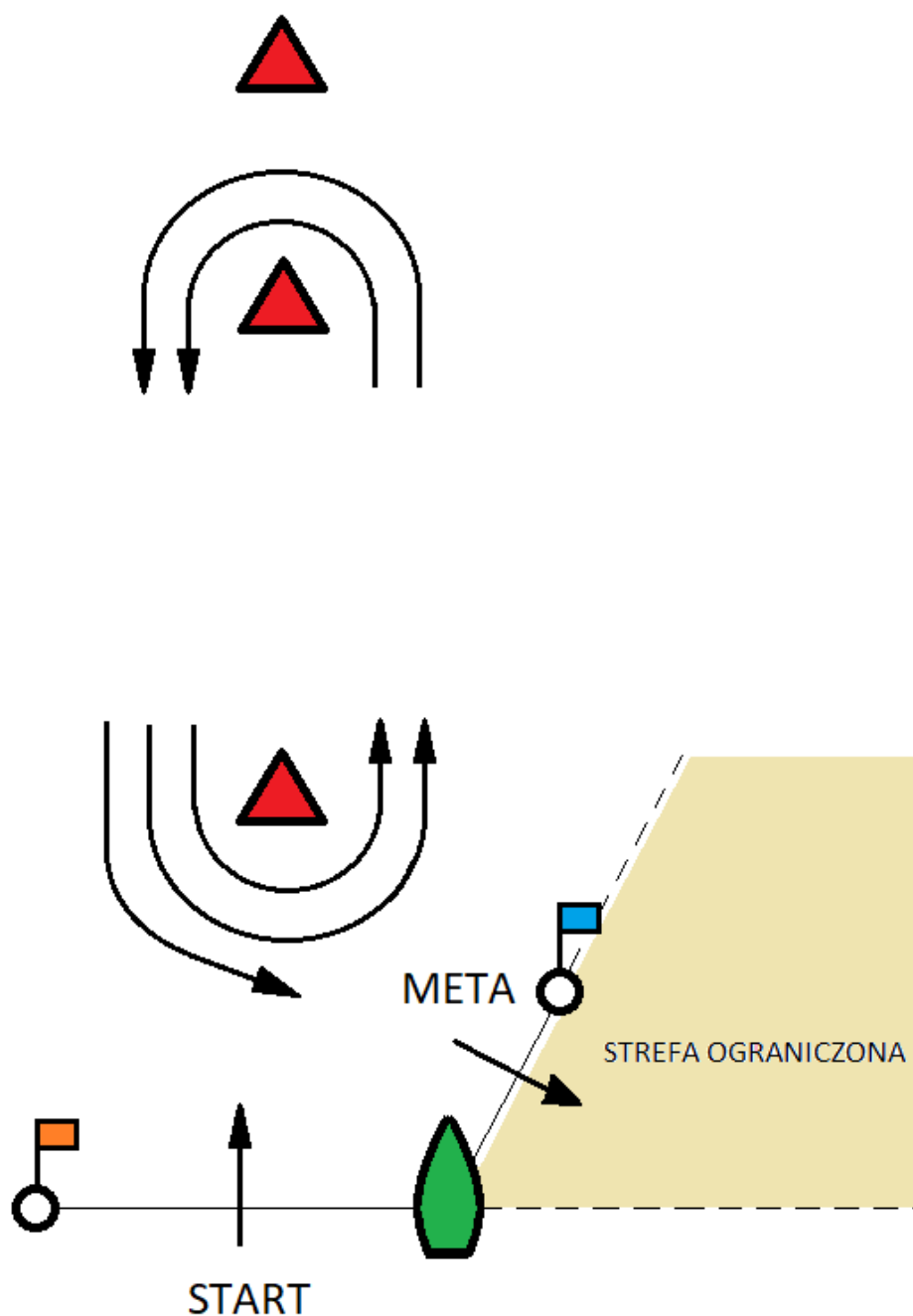
Sędzia Główny - Wojciech Denderski

Załącznik 1

Trasa wyścigów windward/leeward **dla grupy ORC:**

- START
- boja nawietrzna 1 ominąć lewą burtą
- boja zawietrzna ominąć lewą burtą
- boja nawietrzna 1 ominąć lewą burtą
- boja zawietrzna ominąć lewą burtą
- META

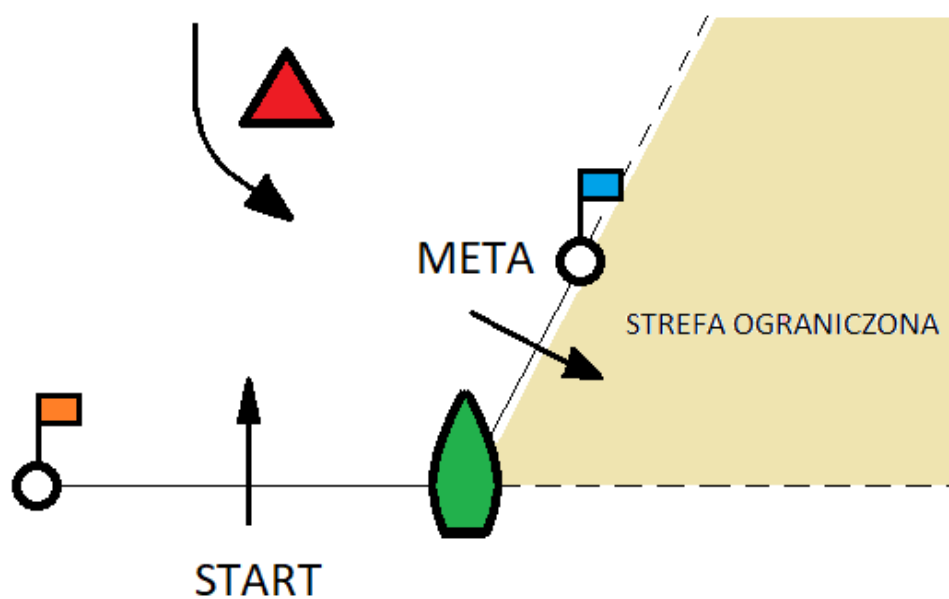
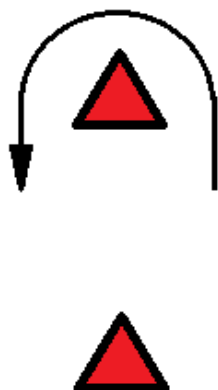
Po ukończeniu wyścigu jachty przygotowujące się do kolejnego wyścigu nie powinny znajdować się w strefie ograniczonej



Trasa wyścigów windward/leeward **dla grup KWR i Yardstick I:**

- START
- boja nawietrzna 2 ominąć lewą burtą
- boja zawietrzna ominąć lewą burtą
- META

Po ukończeniu wyścigu jachty przygotowujące się do kolejnego wyścigu nie powinny znajdować się w strefie ograniczonej



Trasa wyścigów windward/leeward **dla grupy Yardstick II:**

- START
- boja nawietrzna 1 ominąć lewą burtą
- boja zawietrzna ominąć lewą burtą
- META

Po ukończeniu wyścigu jachty przygotowujące się do kolejnego wyścigu nie powinny znajdować się w strefie ograniczonej

